

# Prüfungsfragen Turnierreifeprüfung

1. Welche Waffen gibt es im Sportfechten?

---

2. Trage die Fechtbahneinteilung in diese Skizze ein:

E = Endlinie, S = Startlinie, M = Mittellinie

3. Wie lang und wie breit ist die Fechtbahn?

---

4. Nenne die Altersklassen:

---

5. Was gehört zur vollständigen Fechtkleidung?

---

---

6. Welche Teile der Fechtkleidung müssen den Sicherheitsvorschriften entsprechen?

---

---

7. Wie lang ist die Klinge bei

Schülern: \_\_\_\_\_

ab B-Jugend: \_\_\_\_\_

8. Wie stark darf die Waffe maximal gebogen sein?

Florett: \_\_\_\_\_

Degen: \_\_\_\_\_

Säbel: \_\_\_\_\_

---

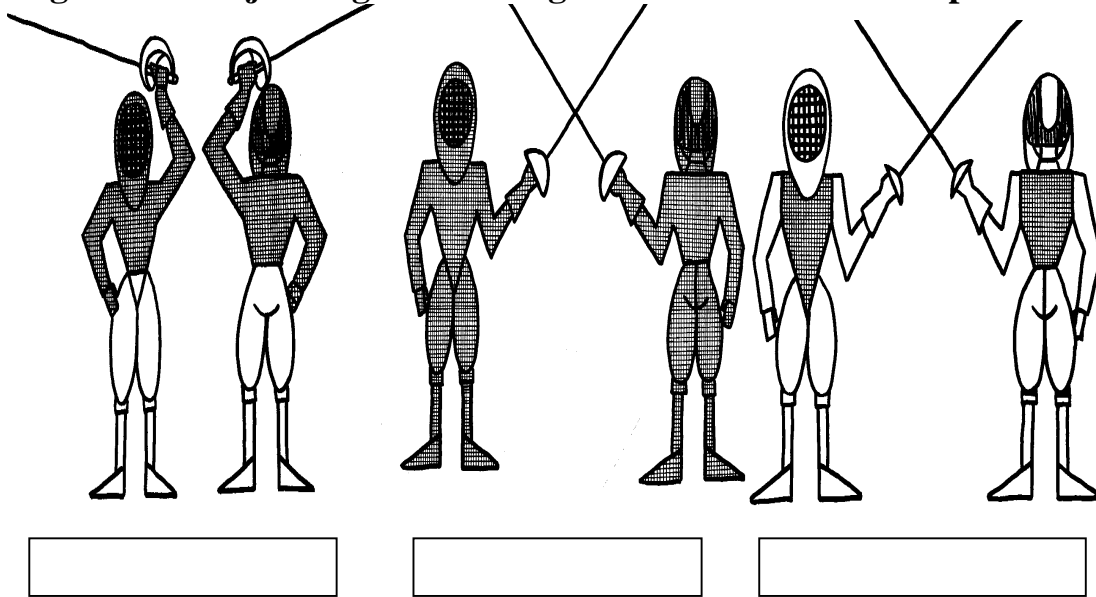
9. Nenne mindestens vier Klingenparaden:

---

10. Was ist eine Mensur?

---

11. Trage unter die jeweilige Abbildung der Trefffläche die entsprechende Waffe ein:



12. Was ist ein Angriff?

---

13. Bei welcher Waffe zählen Doppeltreffer?

---

14. Was macht man als erstes, wenn man in die Turnierhalle kommt?

---

---

15. Was versteht man unter der Abkürzung TD?

---

---

16. Welche Dokumente muss ein Fechter zu einem Turnier vorlegen?

---

---

17. Wieviel intakte Waffen und Körperkabel muss der Fechter zur Bahn mitbringen?

---

18. Auf welcher Seite schnallt sich der zuerst aufgerufene Fechter an?

---

**19. Nenne die Ausnahme, wenn sich der zuerst aufgerufene Fechter auf der linken Seite anschnallt.**

---

**20. Was macht man vor und nach dem Gefecht ?**

---

**21. Was macht man bei Gleichstand vor dem Entscheidungstreffer?**

---

**22. Wie gibt der Obmann die Treffer der Fechter an?**

---

**23. Wie zeigt man dem Obmann an, dass man eine Kampfunterbrechung wünscht?**

---

**24. Wann kann ich den Obmann nach der verbleibenden Kampfzeit fragen?**

---

**25. Was machst Du, wenn Deine Waffe im Gefecht nicht mehr anzeigt?**

---

**26. Was geschieht, wenn die vorgeschriebene Zahl an Waffen während des Gefechtes kaputt geht?**

---

**27. Auf wieviel Treffer wird gefochten**

**in der Runde:** \_\_\_\_\_

**in der Direktausscheidung:** \_\_\_\_\_

**beim Friesenkampf:** \_\_\_\_\_

**28. Wo geht das Gefecht nach einem gültigen Treffer weiter?**

---

**29. Welche Bedeutung hat die gelbe Karte?** \_\_\_\_\_

**rote Karte?** \_\_\_\_\_

**schwarze Karte?** \_\_\_\_\_

**30. Welche Karte erhalte ich bei folgender Situation?**

- Eine Waffe ist bei der Prüfung durch den Obmann defekt \_\_\_\_\_
- Verweigerung des Grußes nach Gefechtsende \_\_\_\_\_
- Parieren mit der waffenfreien Hand \_\_\_\_\_
- Ungerechtfertigtes Verlangen einer Kampfunterbrechung \_\_\_\_\_
- Fehlen der Ersatzwaffe an der Bahn \_\_\_\_\_ dann Griff an die Verbindung Körperkabel/Zuleitung \_\_\_\_\_/ \_\_\_\_\_
- Zuwenden des Rückens zum Gegner \_\_\_\_\_
- Absichtliche Brutalität \_\_\_\_\_
- Fehlende Kontrollmarken \_\_\_\_\_

**31. Nenne die reinen Kampfzeiten**

bei Runden: \_\_\_\_\_

Direktausscheidung auf 10 Treffer: \_\_\_\_\_

Direktausscheidung auf 15 Treffer: \_\_\_\_\_

**32. Was geschieht, wenn die Kampfzeit abgelaufen ist und der Trefferstand unterschiedlich ist?** \_\_\_\_\_

**33. Was geschieht, wenn die Kampfzeit abgelaufen ist und der Trefferstand gleich ist (z.B. drei zu drei)?**

---

---

---

**34. Wo geht das Gefecht nach einem ungültigen Treffer weiter?**

---

**35. Was geschieht, wenn der Fechter mit beiden Beinen über die Endlinie hinaus die Bahn verlässt?** \_\_\_\_\_

36. Was geschieht, wenn der Fechter mit einem Bein die Seitenlinie überschreitet?

---



---

37. Wieviel Zeit wird einem Fechter bei einer Verletzung eingeräumt?

---

38. Wie wird das Ergebnis eines Gefechtes aufgeschrieben?

Beim Sieger des Gefechtes: \_\_\_\_\_

Beim Verlierer des Gefechtes: \_\_\_\_\_

39. Trage die Gefechte in den Rundenzettel ein:

Reihenfolge der Gefechte	Ergebnisse der Gefechte
1 gegen 2	3 : 4
3 gegen 4	2 : 1
5 gegen 1	2 : 2 nach Zeitablauf und Losentscheid für 1
2 gegen 3	2 : 2 nach Zeitablauf und Treffer für 3 in der Verlängerung
5 gegen 4	0 : 0 nach Zeitablauf und Losentscheid für 4
1 gegen 3	0 : 0 nach Zeitablauf und Treffer für 1 in der Verlängerung
2 gegen 5	4 : 2
4 gegen 1	1 : 4
3 gegen 5	3 : 4
4 gegen 2	3 : 4

Nr.	1	2	3	4	5
1					
2					
3					
4					
5					

40. Was muß ein Fechter am Ende eines Rundengefechtes oder einer Direktausscheidung (KO-Gefecht) machen?

---



---